

AGB

Allgemeine Geschäftsbedingungen für Ritterheere:

1. Geltungsbereich

Anbieter dieser Allgemeinen

Geschäftsbedingungen (AGB) ist die Moser und Wetter GbR, Gesellschafter: Marco Moser und Frank Wetter, Waldstr. 5, 10551 Berlin (Anbieter).

Der Anbieter bietet ein Online-Spiel unter der Internetdomain ritterheere.de (im Folgenden: Ritterheere) zum Thema Mittelalter an.

2. Anwender

Ritterheere dient nur der Unterhaltung von Privatpersonen (Spieler und Spielerin) und nicht als Plattform für Unternehmen oder Gewerbetreibende. Spieler und Spielerin (im Folgenden der Einfachheit: Spieler) ist nur diejenige Privatperson, die sich auf einer der unter 1. angegebenen Internetadressen hat registrieren lassen und einen Account besitzt.

Die Spieler müssen vor der Teilnahme an Ritterheere die AGB gelesen und der Geltung im Verhältnis zum Anbieter bestätigt haben. Der Anbieter stellt eine druckbare Version der AGB zum dauerhaften Verbleib beim Anwender bereit. Druckversion der AGB

3. Vertragsgegenstand Gegenstand

von Ritterheere ist nur die kostenlose Bereitstellung eines Online-Spiels über das Internet unter den unter 1. genannten Internetadressen. Zudem besteht die Möglichkeit für bereits registrierte Spieler, einen kostenpflichtigen Monats- oder Jahresaccount einzurichten. Hierzu wird auf gesonderte Allgemeine Geschäftsbedingungen für Premiumaccounts verwiesen, die nur für registrierte Spieler einsehbar sind.

Die Spieler können Ritterheere nur mittels eines Browsers und eines Internetzuganges spielen. Für

deren Einrichtung und Unterhaltung, welche zusätzliche Kosten bei Fremdanbietern erzeugen, ist der Spieler verantwortlich.

Ritterheere unterliegt einer ständigen Aktualisierung und inhaltlichen Änderung. Einen Anspruch auf Beibehaltung von Spielvarianten und -features hat der Spieler nicht. Gegenstand des Vertrages ist ausschließlich die für den Spieler im Internet erreichbare Fassung von Ritterheere.

4. Registrierung, Rechte am und aus dem Account

Die kostenlose Registrierung bei Ritterheere erfolgt ausschließlich über eine der unter 1. genannten Internetadressen. Dabei gibt der Spieler sich einen einzigen eigenen Spielernamen mit eigenem Passwort. Zudem muss der Spieler dem Anbieter eine aktuelle Email-Adresse angeben.

Registrierungen per Post oder Email sind unzulässig.

Nach der erfolgreichen Registrierung hat der Spieler einen eigenen Account (Kundenkonto), der nur von ihm verwendet werden darf. Mehrere Accounts darf ein Spieler nicht anlegen. Mehrfachaccounts (sog. Multis) werden von den Anbietern nach eigenem Ermessen gesperrt.

Accounts dürfen ohne die ausdrückliche Zustimmung der Anbieter nicht von einem auf einen anderen Spieler oder auf Dritte übertragen werden.

Accounts mit Spielernamen, die gegen allgemeine gute Sitten verstossen, werden von den Anbietern nach eigenem Ermessen gesperrt und die Namen gegebenenfalls geändert.

Innerhalb des Spiels erworbene Items dürfen ausserhalb der regulären Spielmechanik nicht entgeltlich oder unentgeltlich angeboten werden.

Hinsichtlich der vom Spieler im Rahmen des Rollenspiels veröffentlichten Texte hat der Anbieter das Recht, diese auch nach dem Ausscheiden des Spielers aus dem Spiel in dem selben Rahmen weiter zu veröffentlichen. Der Spieler kann daher nicht die Löschung veröffentlichter Artikel verlangen.

5. Löschen eines Accounts

Nach 60 Tagen Inaktivität wird ein Account, soweit kein Monats- oder Jahresaccount besteht, gelöscht.

Selbiges trifft auf Accounts zu, die von den Anbietern gesperrt (geblockt) wurden.

Eine vorzeitige Löschung seines Accounts kann der Spieler nicht herbeiführen.

Kündigungsgrenzen, die zum Löschen des Accounts führen bleiben davon unberührt.

6a. Verhaltens- und Spielregeln

Ritterheere ist entsprechend der aktuellen Spielregeln zu spielen. Diese können auf eine der unter 1. genannten Internetadressen von den Spielern eingesehen werden.

Die Missachtung der Regeln kann nach vorheriger Abmahnung und wiederholtem Verstoß zur Sperrung des Accounts

fÄ¼hren. Den Anbietern steht hierbei ein Ermessensspielraum zu.

6b. Verbotene Verhaltensweisen

Ungeachtet der Spielregeln ist es jedem Spieler untersagt, andere Spieler persÄ¶nlich anzugreifen, zu beleidigen oder zu bedrohen. Auch radikale und menschenverachtende ÄuÄ¶erungen sind nur im Rahmen des Rollenspieles im angemessenen Rahmen erlaubt. Beschreibungen sexueller Handlungen dÄ¼rfen den Grad des Pornografischen nicht erreichen - detaillierte Beschreibungen sind untersagt.

Reale oder persÄ¶nliche BezÄ¼ge zu rassistischem und menschenverachtendem Gedankengut sind untersagt. Die Missachtung dessen fÄ¼hrt nach vorheriger Abmahnung und wiederholtem VerstoÄ¶ zur Sperrung des Accounts.

Die Anbieter behalten sich vor, im Einzelfall ohne Abmahnung einen Account zu sperren, wenn der VerstoÄ¶ gegen die Spielregeln dies gebietet. Hiervon wird der Spieler per Mail benachrichtigt.

Texte, die einen VerstoÄ¶ gegen die hier genannten Regeln beinhalten werden von den Anbietern sofort gelÄ¶scht.

6c. Verbotene Spielmethoden

Es ist verboten, sich mit oder ohne EinverstÄ¼ndnis eines Spielers mit dessen Benutzerdaten einzuloggen.

Spielen mehrere Spieler unter Benutzung des gleichen PCs, mÄ¼ssen sie sich fÄ¼r die Nutzung als Einzelpersonen legitimieren.

Die Legitimation erfolgt in Form eines Jahresaccounts (Premiumaccount).

Alle Spieler, die unter Benutzung des gleichen PCs spielen, mÄ¼ssen sich legitimieren.

Zur ÄberprÄ¼fung der Benutzung des gleichen PCs werden vom Anbieter zu jedem Spieler unter Anwendung verschiedener Methoden Daten zum PC des Spielers ermittelt und in dessen Account gespeichert. Die gespeicherten Daten sind verschlÄ¼sselt und werden zu keinem anderen Zweck als dem hier genannten verwendet.

Spieler, bei denen erkannt wird, dass sie unter Benutzung des gleichen PCs spielen, erhalten im Spiel eine Nachricht und haben sich daraufhin auf genannte Weise zu legitimieren.

7. Erreichbarkeit

Der Anbieter gibt keine Garantie zur vollstÄ¼ndigen Erreichbarkeit seiner unter Ziff. 1 genannten Internetseiten. Weiterhin behÄ¶lt sich der Anbieter vor, die unter Ziff. 1 genannten Internetseiten aufgrund von Wartungsarbeiten oder aus SicherheitsgrÄ¼nden temporÄ¶r zu schlieÄ¶en.

8. Änderungen

Der Anbieter behÄ¶lt sich vor, die AGB zu Ändern.

Bei Änderung der AGB muss der Spieler diese neu bestätigen, um weiter spielen zu können. Werden die Änderungen nicht akzeptiert, wird dies als Kündigung seitens des Spielers verstanden.

9. Daten / Datenschutz

Der Anbieter speichert folgende personenbezogenen Daten des Spielers:

- Email-Adresse: Dient zur Aktivierung des Accounts und zum direkten Kontakt zwischen Anbieter und Spieler. (Kann nach der Aktivierung des Accounts im Steckbrief unkenntlich gemacht werden)
- IP-Adresse: Wird nicht gespeichert.
- Cookies: Werden auf dem Rechner des Spielers gespeichert und dienen der Navigation und der grundsätzlichen Nutzbarkeit der Seite (Können von Hand oder automatisch nach jedem Besuch der Seite vom Spieler gelöscht werden)
- PC-Erkennung: Es werden eine Reihe von spezifischen Daten des Rechners des Spielers zusammengefasst und verschlüsselt. In dieser Form den Anbieter nicht lesbaren aber dennoch eindeutigen Form wird dieser Code in der Datenbank gespeichert und für Tests auf Multiaccounts herangezogen.
- Werbung: Werbeeinblendungen sind meist mit Datenerfassung (Cookies oder Auslesen von Browserdaten) durch den Werbe-Anbieter verbunden. Durch Premium-Account wird die Werbung/Datenerfassung komplett abgeschaltet.
- Verschlüsselung: Es steht eine zertifizierte Server-Verbindung durch den Aufruf von <https://ritterheere.de> zur Verfügung.

Der Anbieter gibt die von den Spielern erhaltenen Daten nicht an Dritte weiter. Bei der automatischen Löschung des Accounts löscht der Anbieter sämtliche Daten eines Spielers.

Die in den Sicherheitskopien der Datenbank (wird täglich erstellt) enthaltenen Daten können zu diesem Zeitpunkt nicht gelöscht werden. Die Sicherheitskopien werden ca. 60 Tage aufbewahrt und danach vollständig gelöscht.

Der Spieler ist

verpflichtet, die ihm zu Anmeldung notwendigen Login-Daten Dritten gegenüber geheim zu halten. Sollten dem Anbieter Schäden aufgrund der Weitergabe von Passwörtern und Login-Daten entstehen, ist der Anbieter berechtigt, gegenüber dem Spieler Schadenersatzansprüche geltend zu machen.

Gefahren für

den Rechner des Spielers: Es kann nicht ausgeschlossen werden, dass ein Angreifer (Hacker) über Ritterheere versucht, Viren und andere Schadsoftware auf dem Rechner des Spielers zu installieren.

Es sollte auf dem Rechner

unbedingt ein aktueller Virensch scanner installiert sein.

10. Haftungsausschluss

Ansprüche aus Ritterheere kann der Spieler nicht herleiten.

Bei Ansprüchen auf Schadenersatz

haften die Anbieter nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz.

11. Gerichtsstand und geltendes Recht

Gerichtsstand ist der Hauptsitz des Anbieters, Berlin, Deutschland.

Für die von der Moser und Wetter GbR

auf der Grundlage der hier vorliegenden AGB abgeschlossenen Verträge

und für aus ihnen folgende Ansprüche gleich welcher Art

gilt ausschließlich das Recht der Bundesrepublik Deutschland.

12. Copyright

Der Anbieter ist Urheber der auf der o.g. Internetseite veröffentlichten Programme, Kunstwerke, Texte u.Ä.. Dies gilt nicht, soweit diese vom Spieler eingestellt wurden oder ausdrücklich die Urheberschaft eines Dritten genannt wird. Die Verletzung von Urheberrechten Dritter durch die Spieler haben diese selber zu verantworten. Bei entsprechenden Hinweisen behält sich der Anbieter die Löschung dieser Werke vor.

Jegliche von den Anbietern nicht genehmigte Verwendung durch Dritte zur kommerziellen Nutzung und illegalem Download sind daher nicht gestattet.

13. salvatorische Klausel

Die Unwirksamkeit einer Bestimmung dieser AGB berührt die Wirksamkeit der anderen Bestimmungen nicht.

Ich habe die Datenschutzerklärung gelesen (Ziffer 9 AGB).